



UNIVERSIDAD  
La Gran Colombia

Fundada en 1951  
ARMENIA

INSCRIPCIONES  
ABIERTAS

Seminario

REVIT  
Architecture

Vigilada MINEDUCACIÓN

 AUTODESK

## PROPÓSITO

Autodesk Revit Architecture es un programa específico para arquitectura, utilizado para el proceso de diseño y gestión de toda la información del edificio, utilizando la nueva tecnología BIM (Building Information Modeling).

Es un modelo tridimensional que hace un seguimiento a todos los elementos que componen el edificio, genera la documentación del proyecto incluyendo cómputo de superficies y materiales, supervisa y actualiza los cambios quedando estos reflejados en los documentos y el proyecto automáticamente. Además, permite el intercambio de ficheros con los principales programas de software para arquitectura: Autocad, Cypeingenieros, Design Builder, etc.

El seminario busca generar las competencias para producir proyectos arquitectónicos usando las herramientas de diseño, documentación y representación incluidas en Revit Architecture, aplicand la tecnología BIM.

## DIRIGIDO A

- Estudiantes, docentes y egresados de la facultad de arquitectura de la Universidad La Gran Colombia.
- Comunidad académica y gremios profesionales de arquitectos y profesiones afines.

## METODOLOGÍA

El seminario está diseñado para realizarse de manera presencial con un componente teórico y práctico en cada una de sus sesiones.

Las capacitaciones se llevarán a cabo en las instalaciones de la Sede Central.

	<b>Duración</b>	48 horas
	<b>Valor</b>	\$800.000=
	<b>Horarios</b>	miércoles, jueves y viernes de 6:00 p.m. a 10:00 p.m.
	<b>Fecha de inicio</b>	4 de septiembre de 2019

# Plan de Aula:

## SESIÓN 1.- 4 HORAS.

- Introducción al BIM , Entorno del programa, exploración interfaz, Herramientas básicas, Boceto.

## SESIÓN 2.- 4 Horas.

- Inicio del Proyecto – Creación y modificación de niveles, Plano de trabajo y muros

## SESIÓN 3.- 4 Horas.

- Muros, Lozas Cubierta – Creación y edición de muros, creación y edición de lozas, creación y edición de cubiertas.

## SESIÓN 4.- 4 Horas.

- Muros Cortina – Creación de muros cortina, creación de paneles, creación de montantes.
- Desarrollo del modelo 1 pisos, muros, cubierta.

## SESIÓN 5.- 4 Horas.

- Componentes - Puertas, ventanas Edición y creación de familias

## SESIÓN 6.- 4 Horas.

- Escaleras y Barandas- Creación de escaleras, Edición escaleras, Creación de barandas, Edición de barandas.



## SESIÓN 7.- 4 Horas.

- Falso Cielo- Creación de cielo raso, Edición de cielo raso.

## SESIÓN 8.- 4 HORAS.

- Esquemas de Color y Tablas de Planificación- Esquema de color, Leyendas, Creación de tablas de planificación, Edición de tablas de planificación.

## SESIÓN 9.- 4 Horas.

- Detalles y Anotaciones- Vista de detalles, Anotaciones, Opciones gráficas, Presentación de planos.

## SESIÓN 10.- 4 Horas.

- Masas y Emplazamiento- Creación de masas, Edición de masas, Herramientas de importación, Topografía y emplazamiento.

## SESIÓN 11.- 4 Horas.

- Renderización- Creación de materiales, Aplicación de materiales, Estilos visuales, Creación de vistas fotorrealistas.

## SESIÓN 12.- 4 Horas.

- Recorridos y Animaciones- Opciones de visualización, Estudio solar, Recorridos virtuales, Edición y exportación de recorridos.

**UNIVERSIDAD LA GRAN COLOMBIA ARMENIA**

Sede Central, Avenida Bolívar No. 7-46

**OFICINA DE MERCADEO**

Teléfono: +(57) 6 7460410

E-mail: [mercadeo@ugca.edu.co](mailto:mercadeo@ugca.edu.co)

