



UNIVERSIDAD
La Gran Colombia

Fundada en 1951
ARMENIA

INSCRIPCIONES
ABIERTAS

Seminario

REVIT
Architecture

Vigilada MINEDUCACIÓN

 AUTODESK

PROPÓSITO

Autodesk Revit Architecture es un programa específico para arquitectura, utilizado para el proceso de diseño y gestión de toda la información del edificio, utilizando la nueva tecnología BIM (Building Information Modeling).

Es un modelo tridimensional que hace un seguimiento a todos los elementos que componen el edificio, genera la documentación del proyecto incluyendo cómputo de superficies y materiales, supervisa y actualiza los cambios quedando estos reflejados en los documentos y el proyecto automáticamente. Además, permite el intercambio de ficheros con los principales programas de software para arquitectura: Autocad, Cypeingenieros, Design Builder, etc.

El seminario busca generar las competencias para producir proyectos arquitectónicos usando las herramientas de diseño, documentación y representación incluidas en Revit Architecture, aplicand la tecnología BIM.

DIRIGIDO A

- Estudiantes, docentes y egresados de la facultad de arquitectura de la Universidad La Gran Colombia.
- Comunidad académica y gremios profesionales de arquitectos y profesiones afines.

METODOLOGÍA

El seminario está diseñado para realizarse de manera presencial con un componente teórico y práctico en cada una de sus sesiones.

Las capacitaciones se llevarán a cabo en las instalaciones de la Sede Central.

Duración	48 horas
Valor	\$800.000=
Horarios	miércoles, jueves y viernes de 6:00 p.m. a 10:00 p.m.
Fecha de inicio	4 de septiembre de 2019

Plan de Aula:

SESIÓN 1.- 4 HORAS.

- Introducción al BIM , Entorno del programa, exploración interfaz, Herramientas básicas, Boceto.

SESIÓN 2.- 4 Horas.

- Inicio del Proyecto – Creación y modificación de niveles, Plano de trabajo y muros

SESIÓN 3.- 4 Horas.

- Muros, Lozas Cubierta – Creación y edición de muros, creación y edición de lozas, creación y edición de cubiertas.

SESIÓN 4.- 4 Horas.

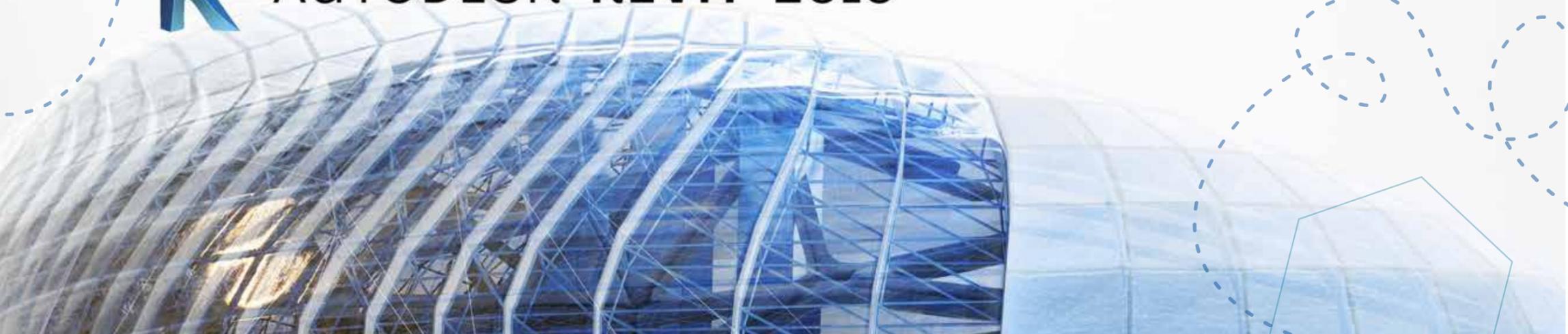
- Muros Cortina – Creación de muros cortina, creación de paneles, creación de montantes.
- Desarrollo del modelo 1 pisos, muros, cubierta.

SESIÓN 5.- 4 Horas.

- Componentes - Puertas, ventanas Edición y creación de familias

SESIÓN 6.- 4 Horas.

- Escaleras y Barandas- Creación de escaleras, Edición escaleras, Creación de barandas, Edición de barandas.



SESIÓN 7.- 4 Horas.

- Falso Cielo- Creación de cielo raso, Edición de cielo raso.

SESIÓN 8.- 4 HORAS.

- Esquemas de Color y Tablas de Planificación- Esquema de color, Leyendas, Creación de tablas de planificación, Edición de tablas de planificación.

SESIÓN 9.- 4 Horas.

- Detalles y Anotaciones- Vista de detalles, Anotaciones, Opciones gráficas, Presentación de planos.

SESIÓN 10.- 4 Horas.

- Masas y Emplazamiento- Creación de masas, Edición de masas, Herramientas de importación, Topografía y emplazamiento.

SESIÓN 11.- 4 Horas.

- Renderización- Creación de materiales, Aplicación de materiales, Estilos visuales, Creación de vistas fotorrealistas.

SESIÓN 12.- 4 Horas.

- Recorridos y Animaciones- Opciones de visualización, Estudio solar, Recorridos virtuales, Edición y exportación de recorridos.

UNIVERSIDAD LA GRAN COLOMBIA ARMENIA

Sede Central, Avenida Bolívar No. 7-46

OFICINA DE MERCADEO

Teléfono: +(57) 6 7460410

E-mail: mercadeo@ugca.edu.co

